

# **Przepisy budowy oraz przepisy startowe**

## **Klasy Polskie**

### **Klasa E 3,5 „Standard”**

#### **PRZEPISY STARTOWE KLASY FSR- V 3,5 STANDARD**

1. Wyścigi odbywają się na trasie modeli klasy FSR – E dopuszczalne jest rozegranie wyścigu na trasie krótszej. W przypadku zmiany trasy powinno to być podane do wiadomości w informatorze zawodów.
2. Czasy wyścigu dla biegów z finałem wynosi:
  - eliminacje 15 minut
  - finał 20 minutCzasy wyścigu dla biegów bez finału wynosi:
  - dwa biegi po 20 minut
3. Zawodnik na wezwanie sędziego musi udostępnić paliwo do testów na obecność substancji niedozwolonych.
4. Pozostałe przepisy startowe są takie same jak dla innych klas FSR- E zatwierdzonych przez Związek.

#### **PRZEPISY BUDOWY MODELI KLAS FSR- V 3,5 STANDARD:**

Do startu w zawodach dopuszczone mogą być modele spełniające następujące kryteria:

1. Pojemność silnika napędowego nie może być większa niż 3,5ccm.
2. Zapłon wyłącznie żarowy.
3. Napęd przenoszony na śrubę musi być bezpośredni tzn. nie wolno stosować przekładni zębatych i innych reduktorów zwiększających lub zmniejszających obroty śruby napędowej lub kierunku obrotów.
4. Podczas startów należy bezwzględnie stosować tłumiki hałasu. Kształt i rodzaj tłumiku jest dowolny. Dopuszczalne natężenie dźwięku to 80 dB.
5. Do napędu silników zabrania się używania paliw zawierających nitrometan.
6. Ilość serwomechanizmów zostaje ograniczona do 3 sztuk.

7. Nie wolno stosować żadnych klap na dnie kadłuba sterowanych zdalnie przez zawodnika. Dopuszczone mogą być tylko stabilizatory regulowane statycznie.
8. Model musi mieć uchwyt potrzebny do wyłowienia modelu z wody.
9. Kształt modelu musi być jedno bryłowy, nie wolno stosować bocznych pływaków, dodatkowych kadłubów i tuneli pod dnem kadłuba.
10. Napęd stanowi wyłącznie śruba zanurzona w wodzie pod kadłubem modelu, nie wolno stosować napędów lotniczych (śmigła, turbiny itp.).
11. Pozostałe przepisy budowy modeli są takie same jak dla innych klas FSR- E, zatwierdzonych przez Związek.