

## Kary klasy OFFSHORE

Wszystkie kary zostają wydane według uznania sędziego

### Ostrzeżenie (żółta kartka)

Słaba jazda ale to ma nie dotknąć innego modelu zawodnika.

Przykłady:

- zig zag na kursie / sterownik wydaje się nie mieć kontroli lub zawodnik
- jazda z pełnym otwarciem przepustnicy i krążenie wielokrotnie
- nie zachowanie odstępu 3 metrów przed wejściem na ten sam pas, co łódź wyprzedzana
- krzycząc na pomost (tylko łagodne krzyki !)

### Żółta kartka, kara 1 okrążenie

- 2 ostrzeżenie / wykroczenie
- zmiana kursu powyżej 45 stopni i utrudnianie współzawodnikowi
- nie będąc w wodzie podczas czasu startowego
- ominięcie boi
- wywieranie wpływu na błąd innego zawodnika na przykład muszą unikać akcji, aby uniknąć wypadku
- kierowca przejeżdża stojący model (już ogłoszony przez sędziego)

### Żółta kartka, kara 2 okrążeń

- Trzecie ostrzeżenie / wykroczenie
- zawodnik powoduje katastrofę, a inny model zatrzymuje się

### STOP & GO

- model przepływa w odległości mniejszej niż 3 metry od pomostu (zawodnik miał więcej miejsca do przepłynięcia)
- model przechodzi w promieniu 3 metrów od pomostu bez zmiany obrotów silnika

### Czerwona kartka

- nasze przestępstwo (tylko 1 karę można otrzymać w 1 wyścigu)
- zawodnik nie może prawidłowo sterować (otrzymał już ostrzeżenie o sterowaniu)
- nie ma możliwości sterowania przepustnicą gaźnika
- Uszkodzenie modelu zawodnika uniemożliwiające jej użycie w zawodach
- Pozostawienie pozycji startowej, aby przejść i porozmawiać z innym zawodnikiem / mechanikiem

### Czerwona kartka (całe wydarzenie)

- celowe wyeliminowanie innego konkurenta
- destrukcyjne zachowanie (już otrzymał ostrzeżenie)