



Zasady mistrzostw ligi iMBRA 2019

Wszystkie sekcje (E, H & O)

1. Klub prowadzący wyścigi musi akceptować aktualne przepisy iMBRA. Poszczególne zasady klubowe mogą działać równolegle, przepisy iMBRA w stosownych przypadkach.
Dla przykładu wielkość trasy.
2. Sędziowie iMBRA muszą prowadzić zawody.
3. Najlepszy zawodnik z każdej klasy dla każdej ligi otrzymuje DZIKĄ kartę w następnych Mistrzostwach Świata. Dzikie karty można wygrywać każdego roku.
4. Jeśli 2 zawodników osiągnie równe punkty, zwycięzca dzikiej karty zostanie rozstrzygnięty w następujący sposób:
 - i) Pozycja najwyższej punktacji otrzyma dziką kartę. Na przykład:
Konkurent A: 1 miejsce = 20 punktów i 4 miejsce = 10 punktów. Razem = 30 punktów
Konkurent B: 2 miejsce = 15 punktów i 2 punkty 2 miejsce = 15 punktów. Razem = 30 punktów.
Zawodnik A otrzyma dziką kartę.
 - ii) Jeśli 2 zawodników osiągnęło taką samą całkowitą liczbę punktów i osiągnęło te same pozycje, co dzikie karta zostanie określona przez najwyższą liczbę zawodników w klasie. Na przykład:
Konkurent A osiągnął 1 miejsce w klasie z 25 zawodnikami
Konkurent B osiągnął 1 miejsce w klasie z 35 zawodnikami
Zawodnik B otrzyma dziką kartę.
5. Jeśli zwycięzca ligi w roku of a World Championship nie chce używać swojej dzikiej karty, dzikie karta zostanie przyznana jako dodatkowe miejsce dla kraju, z którego pochodzi zwycięzca. Na przykład. Zwycięzca ligi 2018 otrzyma dzikie karty do WC 2020 we Włoszech.
6. Jeśli zwycięzca league w roku poprzedzającym mistrzostwa świata nie chce używać swojej dzikiej karty, dzikie karta zostanie zaoferowana następnemu konkurentowi na liście wyników. (dzikie karta zostanie zaoferowana tylko do góry 3 zawodników w każdej klasie) np. Zwycięzcy Ligi 2019 otrzymają dzikie karty do WC w 2020 roku Włochy.
- 7 Tylko członkowie iMBRA będą mogli korzystać z dzikich kart podczas zawodów Mistrzostw Świata.

8. Jeśli junior osiągnie finał i nie ma oddzielnych wyścigów dla juniorów, będzie wolno ścigać się w finale z seniorami.

9. Będą 2 ligi dla klasy Endurance na podstawie lokalizacji:

1 Liga Europy Wschodniej;

składający się z zawodników z Finlandii, Estonii, Łotwy, Polska, Czechy, Słowacja, Białoruś, Ukraina, Słowenia, Węgry, Chorwacja, Serbia, Bulgaria, Litwa, Austria i Rosja.

2. Liga Europy Zachodniej;

składający się ze sterowników z Wielka Brytania, Portugalia, Hiszpania, Francja, Luksemburg, Belgia, Netakland, Norwegia, Szwecja, Niemcy, Szwajcaria i Italy.

10. Jeśli junior wygra ligę i zostanie seniorem w następnym WC, otrzyma dziką kartę. Jeśli będzie nadal juniorem, będą mieli oddzielną młodą kartę, i najwyżej postawiony senior wygra seniorską dziką kartę.

11. Liczą się 3 najlepsze wyniki dla każdego zawodnika, jednak 2 wyniki muszą pochodzić z ligi, w której zawodnik jest częścią; na podstawie lokalizacji. (Zobacz regułę 9 aby zobaczyć, do której ligi należy dany kraj).

12. Tylko 12 finalistów w każdym wyścigu otrzyma punkty. Punkty są przydzielane w następujący sposób :

Race Result	Points Scored
1 st	20
2 nd	15
3 rd	12
4 th	10
5 th	8
6 th	6
7 th	4
8 th	3
9 th	2
10 th	1

13. Gdy w finale nie ma standardowej liczby zawodników (12 zawodników), Punkty będą ograniczone i przyznawane na podstawie obliczenia :

Normalne punkty x liczba zawodników / 12

Przykład: zwycięzca klasy z 9 zawodnikami otrzyma 15 punktów.

Krok 1: $20 \times 9 = 180$ Krok 2: $180/12 = 15$

Hydro & Offshore:

14. Jest tylko jedna liga H&O. Zawodnicy ze wszystkich krajów będą rywalizować w tej samej lidze.

15. Najlepsze 2 wyniki dla każdego zawodnika będą się liczyć.

16. Hydro - Punkty uzyskane zgodnie z zasadami Klasy Hydro będą punktami używanymi w lidze. Punkty będą przyznawane tylko finalistom.

17. Offshore - Tylko 10 finalistów w każdym wyścigu otrzyma punkty. Punkty są przydzielane w następujący sposób:

Race Result	Points Scored
1 st	20
2 nd	15
3 rd	12
4 th	10
5 th	8
6 th	6
7 th	4
8 th	3
9 th	2
10 th	1

Punkty Offshore pozostaną takie same, nawet jeśli liczba zawodników w klasie będzie mniejsza. To jest próba i zachęć więcej zawodników do udziału w klasach Hydro i Offshore.

Mistrzostwa Europy:

Zwycięzcy Mistrzostw Europy otrzymają dzikie karty na następne Mistrzostwa Świata (dzikie karty będą oferowane tylko zwycięzcom i nie zostaną przekazane w kolejności)